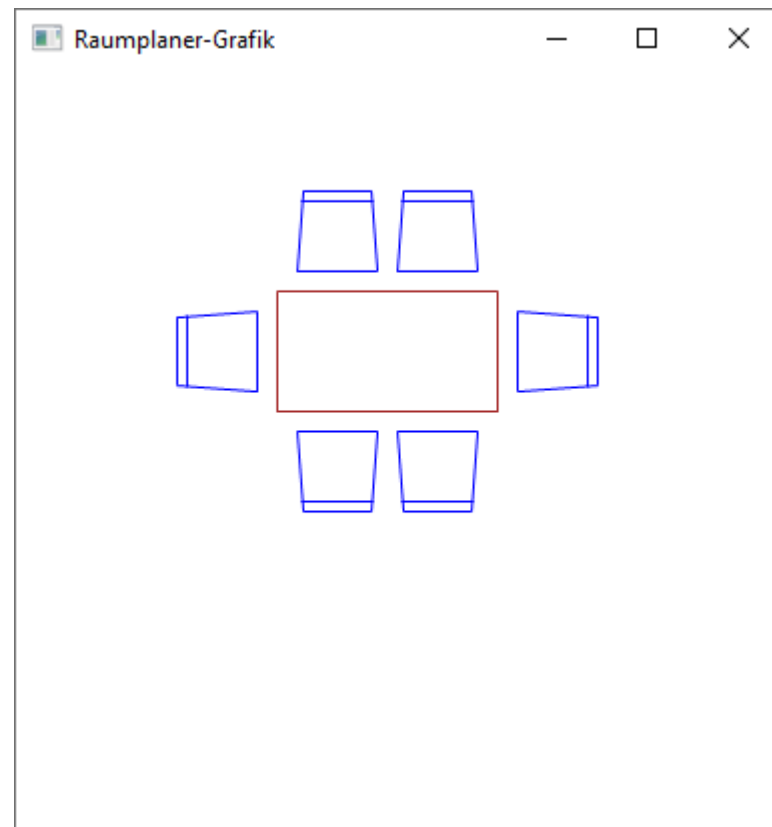


Tischgruppe

Von der
einfachen Schrankwand
zur
Tischgruppe

Tischgruppe

- Ziel ist die Modellierung für eine Tischgruppe nach dem Übungsbeispiel zur Einführung



Tischgruppe

- Ausgangsprojekt ist das Projekt zur Schrankwand mit der Möglichkeit, Schränke zur Laufzeit hinzu zu fügen.

- Es benötigt
(außer GibFigur)
die Methoden

- FuegeHinzu
- Entferne
- _AktualisiereAbmessungen

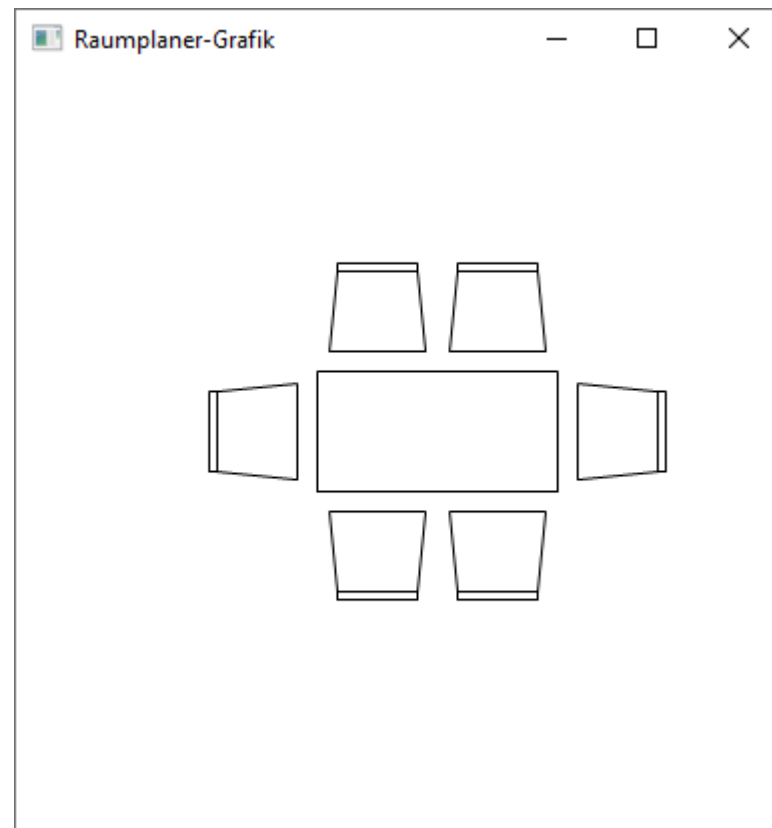
```
def FuegeHinzu(self, schrank):  
    '''fuegt einen Schrank am Ende der Liste hinzu,  
    räumlich aber nicht positionsgerecht'''  
    if schrank in self.__schraenke: return  
    self.Verberge()  
    self.__schraenke.append(schrank)  
    self._AktualisiereAbmessungen()  
    self.Zeige()
```

```
def Entferne(self, schrank):  
    '''entfernt das uebergebene Schrankobjekt'''  
    if schrank in self.__schraenke:  
        self.Verberge()  
        self.__schraenke.remove(schrank)  
        self._AktualisiereAbmessungen()  
        self.Zeige()
```

```
def _AktualisiereAbmessungen(self):  
    """setzt breite und tiefe neu"""  
    # Figur darf fuer GetBox nicht gedreht sein, daher  
    winkel = self.GibWinkel()  
    self.Drehe(-winkel)  
    daten=self.GibFigur().GetBox().Get()  
    self.Drehe(winkel)  
    self.AendereBreite(round(daten[2]))  
    self.AendereTiefe(round(daten[3]))
```

Tischgruppe

- Obwohl alle Methoden die Tischgruppe wie erwartet behandeln, ist das erste Ergebnis unbefriedigend.



Tischgruppe

- Begründen Sie das Aussehen der Tischgruppe und bewerten Sie es.

